

## Мод жестких правил игры (1.40) для [HDMod](#)

на соревнованиях Героев 3 от [HeroesWorld](#)

(версии игры: SoD / Complete, HotA)

- не позволяет игрокам нарушать правила соревновательной игры [HeroesWorld](#)
- добавляет удобные настройки игры онлайн
- добавляет в игру зеркальные шаблоны
- [Zip-архив версии 1.38 \(~40 Кб\)](#)
- [Zip-архив версии 1.40 \(~40 Кб\)](#)

[Официальная тема на HeroesWorld](#)

Список изменений:

+ возможность выкопать Грааль отключена до второго месяца.

+ Исре и Видомине эксперт некромантию при левел-апе предлагают только на последнем уровне. дерево прокачки при этом не меняется.

как это работает - когда эксперт некромантию предлагают на более ранних уровнях, она убирается из предложенных навыков в диалоге выбора. т.е. вместо двух навыков, будет предложен только один.

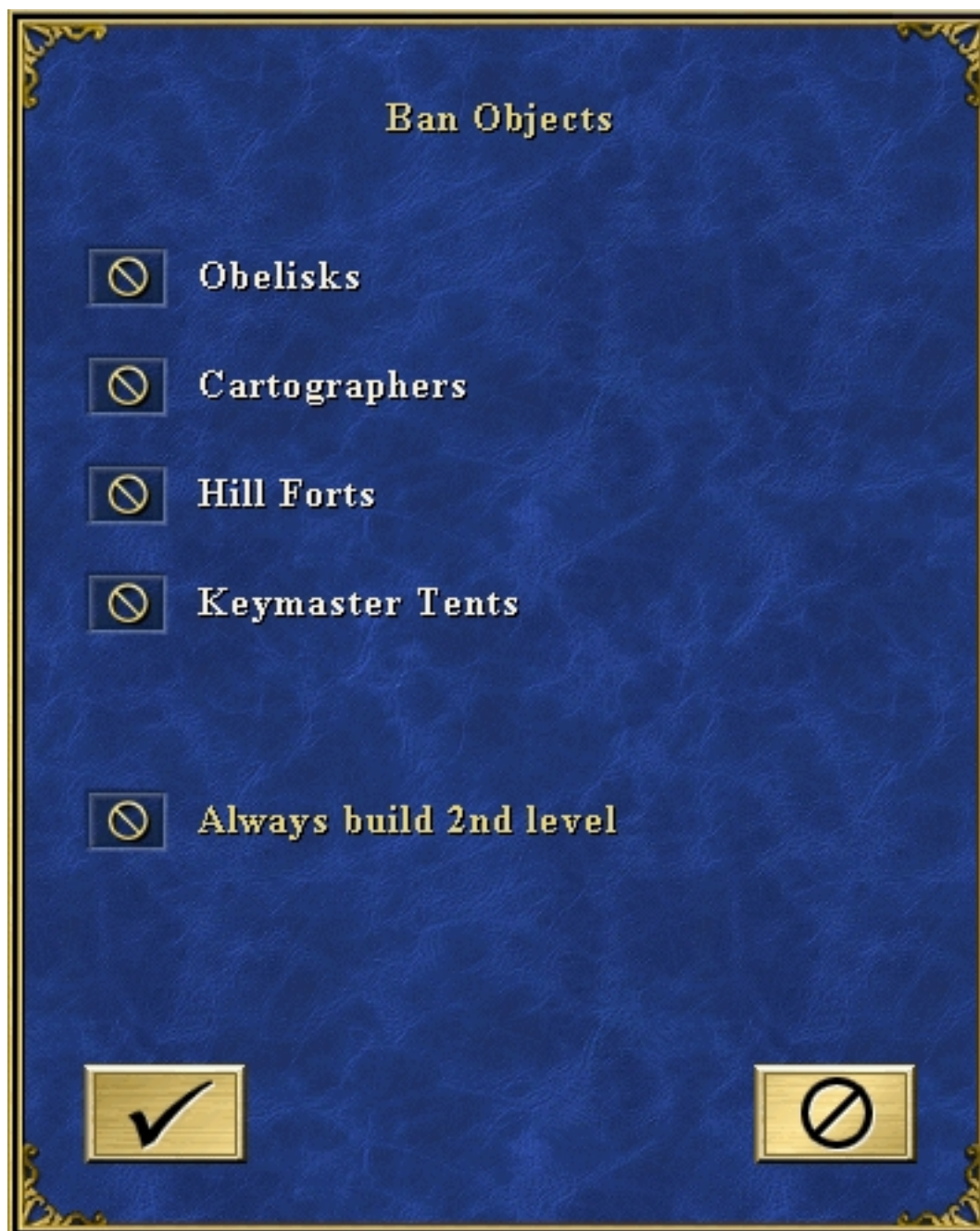
+ в тюрьме эксперт некромантия также автоматически выбирается только на последнем уровне. т.е. Исра, Видомина 10 или 20 уровня никогда не будут иметь эксп некро, а это значит, что и ограничений на их использование не будет. профит !

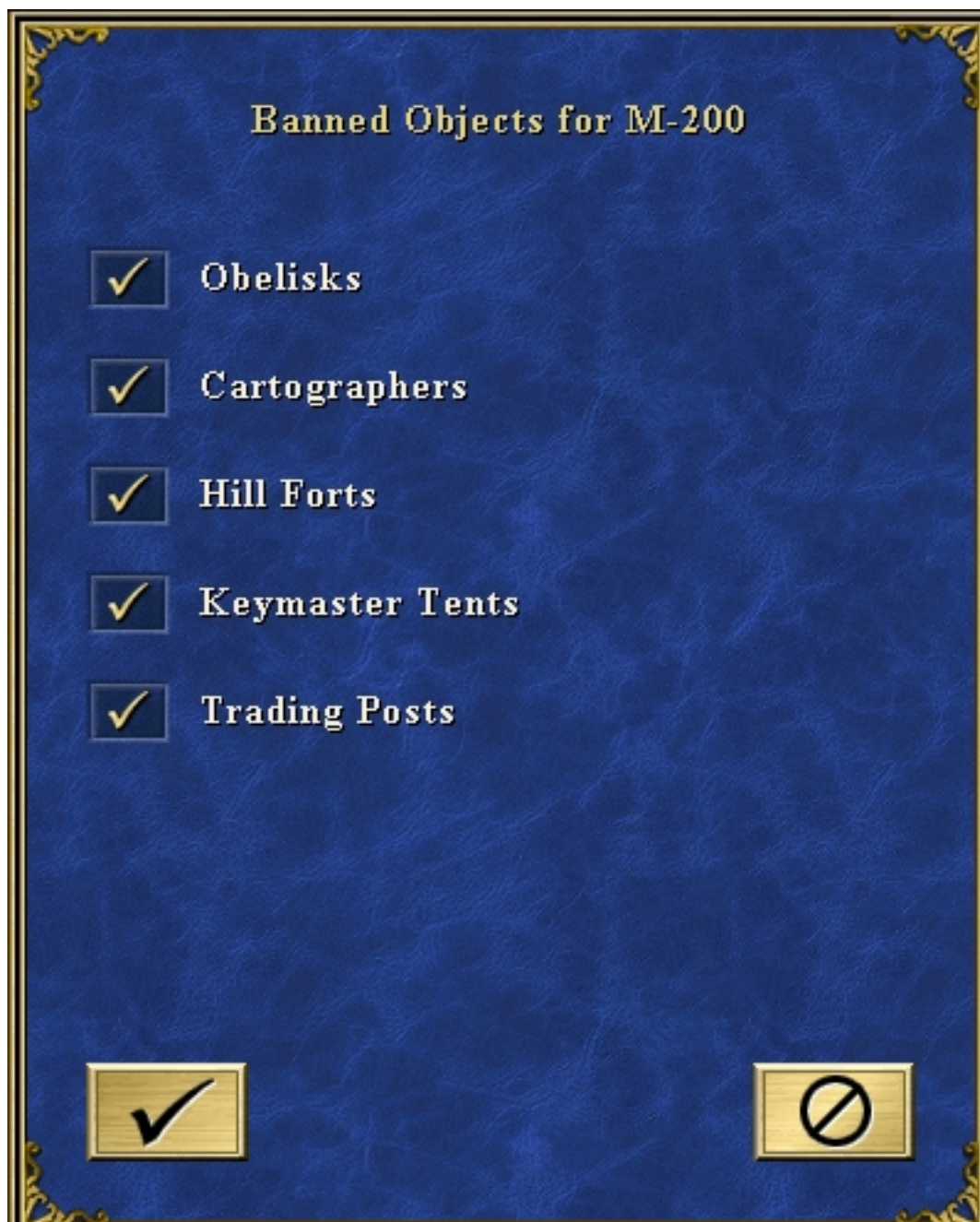
### Герои 3: Жесткие правила на HeroesWorld (1.40)

Автор: Evgeny Voronov - Обновлено 13.09.2017 14:07

---

- + артефакт "плащ короля нежити" всегда поднимает только скелетов. ( профит : можно собрать чтоб занимал меньше места в рюкзаке )
- + нейтралы никогда не присоединяются
- + использование магии контроля (ДД, ТП, полет) невозможно на картах М размера и меньше.
- + использовать ДД можно 2 раза только на ХЛ+У картах и если у героя есть экспертный воздух.
- + анти хин-н-ран. при нападении на героя живого игрока, если нападающий на поле битвы кинул каст в первом раунде, то для него отключаются кнопки сбежать / откупиться. при нападении на героев АИ, или на нейтралов - ограничение не действует. также не действует на АИ.
- + на 200% игрокам со старта дается 2500 золота и 5 руды.
- + невозможно посещение картографов и хилл фортов.
- + невозможно улучшить или выкупить юнитов в замке, запрещенных правилами. (совместимо с ХД фишкой быстрой скупки существ)
- + также невозможно улучшение постройки в замке, если улучшенный юнит запрещен правилами.
- + невозможно построить Усилитель некромантии.
- + совместим с ХотА аддоном.
- + добавлены проверки на невозможность использования 4 уровня заклинаний у спецов ма М картах, а так же свитков без нужного уровня ГМ. ( для Хоты проверки на свитки и спецов не включаются, в связи со сложностями в реализации )
- + [v.1.10] диалог





Вспомогательное приложение, позволяющее установить флажок для каждого из перечисленных объектов. Для удобства



### Герои 3: Жесткие правила на HeroesWorld (1.40)

Автор: Evgeny Voronov - Обновлено 13.09.2017 14:07

---



Скриншот меню настроек модификации HeroesWorld. В меню отображены кнопки для управления сценариями, чатом, картой и опциями модификации. В центре экрана выведены сообщения о включении модификации и текущих настройках правил и подброса монеты. В нижней части меню расположены переключатели для 'HW rules' (включено) и 'Wars of Mages', а также кнопки для выбора типа карты: 'Coin Flip', 'Random Town' и 'Random vs Random'.