

Свершилось! В открытый доступ выложена новая версия редактора карт MMEditor и новые версии патчей для Меча и Магии 6, 7, 8 от всем известного [@idgrayface](#) (Сергея Роженко, aka GrayFace) !

Теперь редактор поддерживает как подземелья, так и наземные карты.

MMEditor 2.0 - это многофункциональный редактор, позволяющий редактировать любые аспекты карт и создавать с нуля новые карты. Для корректной работы требует установки платформы MMExtension 2.0 и последних версий патчей от GrayFace, обеспечивающих совместимость соответствующих игр с новыми системами и прочие крайне полезные вещи.

По заявлению автора, интерфейс панели редактора временный и в будущем будет заменён. Также планируется модификация движка игр для поддержки растяжения и вращения текстур.

[MMExtension 2.0 + MMEditor 2.0](#) [MM6 / MM7 / MM8 патчи](#) Также, совсем недавно несколько раз обновился

[HD](#)

[Mod \(высокое разрешение\) для Героев 3](#)

. Не пропустите полезные правки.